

Name: Hugh Cheung

Country: Hong Kong

Organization: NA

Solution: NA

二人三足既愛情「遊戲」

二人三足真係一個好好玩既遊戲！

玩家入面有人只係想不斷換 **partner**，有人想快 **d** 到終點，想換 **partner** 既就只係享受同唔同人玩既新鮮感，而想快 **d** 到終點既人只係當呢個係一個責任。而我既唔係前者，亦唔係後者，我只想同 **partner** 開開心心，唔想隨便換 **partner**，亦唔急於去終點。

有人想走快 **d**，跟得上擅長玩呢個遊戲既 **partner**，又有人想行下休息下，為 **partner** 設想。

未玩過呢個遊戲既我經常令我既 **partner** 受傷，以為可以走快 **d**，點知 **partner** 跟唔上，一廂情願以為 **partner** 劫，想行慢 **d**，點知 **partner** 唔劫.....所以我只能係跌倒中學習....

二人三足需要默契，如果只係一直換 **partner** 就好難到終點。

而二人三足最好玩係只係有一條帶維繫兩個人，其中一個人隨時都可以解開，呢個正正係最好玩既地方！呢個遊戲唔係其中一個人想玩就玩，係要大家都肯玩先有得玩落去。愛情又何嘗唔係呢？有咩愛情係一個人可以維繫既呢？當 **partner** 唔想玩既時候，固執唔放手只會令大家都受傷。

當想放棄既時候，有人會即刻解開維繫大家既帶，結果「突然死亡」，令 **partner** 受傷，係一個不負責任既行為。但係當你同 **partner** 講咗唔想玩既時候，你已經盡咗你既責任，如果對方唔肯放手，佢受傷就係佢問題，唔需要你負任何責任。

真係好多值得學習既地方！愛情比起二人三足更難觸摸。

睇緊呢篇文章既你又玩過幾多次二人三足呢？

Source:

<http://hkblog.xanga.com/709530213/%e4%ba%8c%e4%ba%ba%e4%b8%89%e8%b6%b3%e6%97%a2%e6%84%9b%e6%83%85%e3%80%8c%e9%81%8a%e6%88%b2%e3%80%8d/>

